

## ABSTRACT PROGETTO

<b>TITOLO</b>	<b>DO IT: enjoy your life skill</b>
<b>CAPOFILA</b>	Il Cerchio Onlus
<b>PARTNER</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Comune di Cremona</li><li>- Centro Fumetto “Andrea Pazienza”</li><li>- Arzen Skateboarding A.s.d.</li><li>- Associazione Paolo Morbi Anffas (Anffas Cremona Onlus)</li><li>- Cooperativa Sociale Ventaglio Blu</li><li>- Kairos ODV</li></ul>

### OBIETTIVO GENERALI DI PROGETTO

- Organizzazione di attività gratuite finalizzate a coinvolgere i giovani destinatari del progetto.
- Realizzazione di una attività specialistica (educativa, pedagogica e psicologica) che garantisca la comprensione delle condizioni di fragilità e che preveda interventi mirati di riduzione del disagio.
- Realizzazione di interventi complementari a misure e progetti rivolti ai giovani nell’ambito dell’innovazione e della sperimentazione del welfare territoriale.

### AZIONI E INIZIATIVE PROGETTUALI

X	Percorsi di crescita, partecipazione e inclusione sociale
X	Attività di assistenza e supporto psicologico
X	Laboratori culturali, teatrali, artistici e musicali
X	Attività sportive
X	Interventi di peer-education, azioni di collaborazione partecipata
X	Attività ludico ricreative

Come richiamato dall’Art.2 della Legge Regionale n.4 del 31 marzo 2022, il bando “Giovani SMART” si configura come occasione per proporre una progettazione sinergica, integrata e trasversale fra soggetti del territorio e referenti del pubblico, del privato, del terzo settore e dell’associazionismo giovanile.

**DO IT: enjoy your life skill** si pone quindi come parte integrante di una proposta territoriale articolata in 6 progettualità trasversali e collegate fra di loro. Il confronto tra soggetti attuatori ha consentito un approccio integrato al target e ai bisogni, proponendo la valorizzazione e la socializzazione delle rispettive peculiarità, competenze e capacità di ingaggio dei giovani. Il gruppo di progettazione ha condiviso la difficile esperienza vissuta a seguito dell’emergenza pandemica che ha particolarmente colpito il nostro territorio. La co-progettazione è stata occasione di narrazione e confronto delle difficoltà che hanno vissuto i nostri giovani, in particolare i fragili, e su cui si è convenuta la necessità, l’utilità e l’urgenza di intervenire attraverso un “atteggiamento” operativo, coinvolgente, partecipativo, generativo e proattivo, per recuperarli dall’isolamento, per contrastare i fenomeni di disagio e per favorire la ripresa della socialità.

### SINTESI DEL PROGETTO

Con il presente progetto, il proponente intende dare vita a un percorso rivolto agli adolescenti dai 15 ai 18 anni, promuovendo la possibilità di fare esperienze a livello fisico, cognitivo, culturale e socio-relazionale. L’area dell’adolescenza sembra oggi quella maggiormente esposta a rischio e sprovvista di interventi efficaci. Spesso questi giovani hanno poche occasioni di partecipare a contesti e realtà strutturati su misura per loro, finendo per restare spesso chiusi all’interno delle proprie stanze in solitudine o in relazione con l’altro solo virtualmente, o creando occasioni di incontro non sempre sicure, arricchenti e valorizzanti.

Inoltre, nel post pandemia si è rilevato un aumento considerevole dei casi di ritiro sociale e di difficoltà socio-relazionale che ha visto coinvolti gli stessi adolescenti, di fronte ai quali spesso i genitori si sentono scontenti e privi di strumenti per intervenire. E' partire da queste considerazioni che Il Cerchio si impegna a dare vita a un servizio rivolto a un target adolescenziale che abbia un oggetto di ingaggio attuale, capace di rispondere ai reali interessi dei giovani d'oggi e che sia in grado di parlare "il linguaggio degli adolescenti".

**DO IT: enjoy your life skill** diventerà il punto di raccordo simbolico attorno al quale verranno strutturate varie attività teoriche e pratiche in vari luoghi della città, dando vita a una serie di traiettorie esperienziali che avranno l'obiettivo di sviluppare life skill e fare rete. Le varie tipologie di attività prevederanno la presenza di personale tecnico ed educativo. A fianco dell'apprendimento di hard skill specifiche, sarà favorita l'acquisizione di competenze trasversali, favorendo un clima di scambio e contaminazione positiva di idee, vissuti, e competenze apprese. All'interno dei vari filoni di attività, sarà prevista la partecipazione di Arzen Skateboarding che metterà a disposizione del progetto le proprie competenze tecniche del settore per offrire un'esperienza sportiva e laboratoriale attrattiva per gli adolescenti. Tutte queste attività, diverse in termini di contenuti e spazi di fruizione, saranno collegate fra loro da momenti di scambio e confronto, all'interno dei quali le singole skill acquisite confluiranno insieme nella realizzazione di un evento finale comune. Sarà prevista un'azione finalizzata alla rielaborazione delle skill acquisite durante l'anno a cura del personale specializzato di Informagiovani, rivolta sia ai minori partecipanti sia alle figure educative coinvolte. Grazie ai professionisti di Informagiovani saranno attivati dei percorsi paralleli (uno per ogni workshop e uno per gli operatori coinvolti) che avranno l'obiettivo di inserire all'interno di una cornice di senso tutto il vissuto esperienziale, emotivo e relazionale che i ragazzi e gli educatori sperimentano durante l'anno. Ciò consentirà di valorizzare ulteriormente l'acquisizione di life skill, requisito oggi fondamentale per il percorso scolastico, l'ingresso nel mondo del lavoro e la vita in generale.

L'evento finale vedrà una co-costruzione e una co-progettazione partecipata, attraverso la quale il proponente lavorerà in stretta sinergia con il territorio e i partner di progetto, dando risalto all'intera proposta articolata nelle 6 progettualità di cui questo progetto fa parte.

Parallelamente, la Cooperativa Il Cerchio porterà avanti insieme al Centro Fumetto "Andrea Pazienza" un'altra azione trasversale alle 6 progettualità, legata a una rielaborazione dei vissuti e alla comunicazione *in itinere* ed *ex post* di tutti i percorsi svolti, dove ancora una volta i protagonisti saranno i giovani partecipanti. Con il contributo di ANFFAS e KAIROS, invece, verrà promosso un percorso di cittadinanza attiva rivolto ai giovani partecipanti, attraverso il quale si desidera dare risalto al mondo del volontariato e ai temi dell'inclusione sociale, della rigenerazione urbana e della mobilità sostenibile.

## DURATA DEL PROGETTO

<b>Inizio del progetto</b>	Settembre 2022
<b>Data di conclusione del progetto</b>	Settembre 2023

<b>FASI</b>	<b>SOGGETTI COINVOLTI</b>	<b>PERIODO</b>
Avvio	Tutti	Settembre 2022
Workshop itineranti	Il Cerchio, Arzen	Settembre 2022 - Settembre 2023
Attività espressive	Il Cerchio, Centro Fumetto	Febbraio 2022 - Settembre 2023
Comunicazione	Tutti	Settembre 2022 - Settembre 2023
Life skill	Il Cerchio, Comune di Cremona	Dicembre 2022 - Giugno 2023
Organizzazione evento	Tutti	Luglio 2022 - Settembre 2023
Percorsi di cittadinanza attiva	Il Cerchio, ANFFAS, KAIROS	Febbraio 2022 - Maggio 2023
Evento finale	Tutti	Settembre 2023

**TARGET:** Adolescenti 15-18 anni