

Estratto del verbale della seduta della Giunta Comunale del 6 luglio 2022

DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA COMUNALE N. 155

COME APPROVATA NELLA SEDUTA DEL 6 LUGLIO 2022

Oggetto: **Realizzazione del progetto GIOCO SAPIENS 4.0 e sperimentazione di operatori di prossimità nel territorio del distretto cremonese. Approvazione schema di convenzione.**

Il 6 luglio 2022 si è riunita la Giunta Comunale con l'osservanza delle formalità prescritte dalla vigente normativa e alla luce della disciplina comunale per il relativo funzionamento.

Per la trattazione dell'oggetto di cui sopra si hanno le seguenti presenze:

<i>Cognome Nome</i>	<i>Qualifica</i>	<i>Presenti/Assenti</i>	<i>In sede / Da remoto</i>
GALIMBERTI PROF. GIANLUCA	Sindaco	presente	da remoto
VIRGILIO SIG. LEONARDO	Vice Sindaco	presente	da remoto
RUGGERI DOTT.SSA MAURA	Assessore	assente	//
MANZI SIG. MAURIZIO	Assessore	presente	da remoto
MANFREDINI DOTT.SSA BARBARA	Assessore	presente	da remoto
VIOLA DOTT.SSA ROSITA	Assessore	presente	da remoto
PASQUALI SIG.RA SIMONA	Assessore	presente	da remoto
ZANACCHI DOTT. LUCA	Assessore	presente	da remoto
BURGAZZI DOTT. LUCA	Assessore	presente	da remoto

Partecipa da remoto il Segretario Generale Dott.ssa Gabriella Di Girolamo

Documento informatico firmato digitalmente, **sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa.** (artt. 20 e 21 del D.Lgs n. 82/2005).

Responsabile del Procedimento Istruttorio: **Emanuele Pantisano**
Pratica trattata da **PANTISANO EMANUELE**

DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA COMUNALE N. 155

COME APPROVATA NELLA SEDUTA DEL 6 LUGLIO 2022

LA GIUNTA COMUNALE

Vista la proposta deliberativa ad oggetto:

Realizzazione del progetto GIOCO SAPIENS 4.0 e sperimentazione di operatori di prossimità nel territorio del distretto cremonese. Approvazione schema di convenzione.

Visti i pareri allegati alla stessa

DELIBERA

1. di approvare, con voto unanime favorevole dei presenti espresso in forma palese, la proposta deliberativa ad oggetto:

Realizzazione del progetto GIOCO SAPIENS 4.0 e sperimentazione di operatori di prossimità nel territorio del distretto cremonese. Approvazione schema di convenzione.

2. di dichiarare, con separata votazione, con voto unanime favorevole dei presenti espresso in forma palese, la presente deliberazione immediatamente eseguibile ai sensi dell'art. 134 – 4° comma – del Decreto Legislativo 18 agosto 2000 n. 267.

Letto, approvato e sottoscritto.

IL PRESIDENTE

GALIMBERTI PROF. GIANLUCA

IL SEGRETARIO GENERALE

DI GIROLAMO DOTT.SSA GABRIELLA

Documento informatico firmato digitalmente, **sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa.** (artt. 20 e 21 del D.Lgs n. 82/2005).

Responsabile del Procedimento Istruttorio: **Emanuele Pantisano**
Pratica trattata da **PANTISANO EMANUELE**

DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA COMUNALE N. 155

COME APPROVATA NELLA SEDUTA DEL 6 LUGLIO 2022

Settore SETTORE POLITICHE SOCIALI

Servizio Servizio Sociale di Territorio

OGGETTO **Realizzazione del progetto GIOCO SAPIENS 4.0 e sperimentazione di operatori di prossimità nel territorio del distretto cremonese. Approvazione schema di convenzione.**

PREMESSE 1. Deliberazione di Giunta Comunale n. 249 del 27 dicembre 2017: "Approvazione dello schema di Accordo di rete per la realizzazione del progetto Gioco Sapiens, nell'ambito del bando per gli Enti locali per lo sviluppo e il consolidamento di azioni di contrasto al gioco d'azzardo patologico, L.r. 8/2013, D.D.U.O. 7 marzo 2017 n. 2379."

2. Piano di Zona 2021-2023 del Distretto Cremonese.

3. Decreto n. 240 del 07/04/2022 di ATS Val Padana "Progettualità degli enti locali per la prevenzione e contrasto al gioco d'azzardo patologico in attuazione del Piano Gap Ats, obiettivo 2.3 – approvazione dell'avviso e dello schema di domanda per i progetti relativi alla terza annualità".

MOTIVAZIONE 1. Il Piano di Zona 2021-2023 del Distretto Cremonese, principale strumento di programmazione triennale per gli interventi sociali e socio-sanitari dell'Ambito e Piano regolatore delle politiche sociali, per quanto riguarda interventi ed azioni di prevenzione territoriale del gioco d'azzardo patologico, individua i seguenti Obiettivi:

- OBIETTIVO 2 - Ridurre la frammentazione dei servizi nel fornire risposte ai bisogni che devono tendere sempre più a forme integrate e che prevedano il coinvolgimento del territorio;

- OBIETTIVO 13 - Favorire lo sviluppo di proposte e interventi di bassa soglia e di prossimità in grado di agganciare i target maggiormente a rischio;

- OBIETTIVO 14 - Rilanciare il tema dell'educazione alla salute sviluppando interventi in grado di promuovere percorsi di informazione e formazione anche in contesti non strutturati.

In particolare, lo stesso evidenzia che "in alcuni contesti del territorio del cremonese ci sono le condizioni per provare ad avviare alcune sperimentazioni prendendo in oggetto una porzione di quartiere o condomini sociali attorno ai quali provare a costruire un piccolo sistema integrato nel quale comunità e servizi collaborano intensamente per lo sviluppo della cura delle situazioni di assistenza domiciliare verso una maggiore normalizzazione e autonomia. Un percorso che restituisce alla comunità un importante ruolo nella produzione di condizioni di cura e di salute pubblica".

2. Il progetto denominato "Gioco Sapiens", partito con l'approvazione dello schema di Accordo di rete, di cui alla deliberazione di Giunta Comunale n. 249 del 27 dicembre 2017, tra il Comune di Cremona ed altri enti, tra i quali Azienda Sociale del Cremonese, ha come obiettivo generale sviluppare sinergie e costruire reti territoriali, sperimentare e consolidare azioni significative nel territorio lombardo al fine di tutelare le fasce deboli della popolazione e tutti coloro che con il gioco rischiano affetti, relazioni, lavoro, oltre nei casi estremi, in cui sviluppano una vera e propria dipendenza patologica.

3. In attuazione del sopra richiamato decreto n. 240 del 07/04/2022 di ATS Val Padana, l'Azienda Sociale del Cremonese ha presentato il progetto GIOCO SAPIENS 4.0, della durata massima di 6 mesi, che prevede di realizzare l'Obiettivo specifico n. 1 "empowerment nel setting Comunità" attraverso l'attivazione di OPERATORI DI PROSSIMITA' quali figure sociali capaci di promuovere una metodologia di lavoro ispirata al modello di sviluppo di comunità, per passare sempre di più dalla riparazione alla prevenzione, da un "lavoro solo sui casi" ad un "lavoro di e nella comunità".

Documento informatico firmato digitalmente, **sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa.** (artt. 20 e 21 del D.Lgs n. 82/2005).

Responsabile del Procedimento Istruttorio: **Emanuele Pantisano**
Pratica trattata da **PANTISANO EMANUELE**

DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA COMUNALE N. 155

COME APPROVATA NELLA SEDUTA DEL 6 LUGLIO 2022

Ai sensi dell' Azione 1.1 gli operatori di prossimità sono inoltre descritti come: “capaci nella pratica quotidiana di presidiare efficaci processi partecipativi per:

- facilitare la realizzazione di progetti individuali in connessione con gli strumenti sociali a disposizione del territorio (titoli sociali, Misure, etc.)
- facilitare il raccordo con i Servizi Specialistici del territorio;
- facilitare la collaborazione e la sinergia con tutti i diversi attori sociali delle comunità (compresi i gestori delle sale fisiche da gioco)”.

4. Per la sperimentazione degli operatori di prossimità “è necessario individuare un perimetro di azione che si collochi nel mezzo tra il livello micro (i singoli comuni del Distretto) e il livello macro (Azienda Sociale Cremonese quale ente strumentale dei comuni del Distretto); la modalità organizzativa delle Aggregazioni Territoriali (AT)”;

5. Si ritiene quindi necessario avviare la sperimentazione di nuovi profili di “operatori di prossimità” mediante approvazione di uno schema di convenzione tra l'azienda Sociale del Cremonese (capofila) e i partners che hanno contribuito alla co-progettazione del progetto GIOCO SAPIENS 4.0.

6. In una prima fase, la sperimentazione degli operatori di prossimità riguarderà la tematica specifica della prevenzione e contrasto del gioco d'azzardo patologico e della promozione della salute e del benessere della popolazione, secondo quanto previsto nel progetto GIOCO SAPIENS 4.0.

7. Il budget di risorse economiche a carico del Comune sarà pari ad € 5.250,00, come previsto nello schema di convenzione relativo alla realizzazione del progetto GIOCO SAPIENS 4.0 e e per la sperimentazione di operatori di prossimità nel territorio del distretto cremonese.

8. La presente deliberazione deve essere dichiarata immediatamente eseguibile in quanto occorre procedere immediatamente alla sottoscrizione della convenzione in oggetto.

PRE-VERIFICHE 1. Decreto di conferimento di Posizione Organizzativa Prot. Gen. n. 14694 del 01/03/2021 con oggetto: "Conferimento, ai sensi dell'art.14 del CCNL 21 maggio 2018, dell'incarico di Responsabile della Posizione Organizzativa del "Servizio Gestione Integrata Processi, Contratti e Convenzioni", dal 1 Marzo 2021 al 28 Febbraio 2024 al dipendente Avv. Emanuele Pantisano.

NORMATIVA 1. Legge 8 novembre 2000, n. 328 “Legge quadro per la realizzazione del sistema integrato di interventi sociali”;

2. D.G.R. n. 585/2018 “Approvazione programma di attività per il contrasto al gioco d'azzardo patologico – attuazione D.G.R. n. 159 del 29/05/2018 e D.C.R. n. 1497 del 11/04/2017”;

3. Piano per la prevenzione ed il contrasto al Gioco d'Azzardo Patologico (Decreto ATS n. 10 del 11/01/2019);

4. Decreto Legislativo 18 agosto 2000 n. 267 art. 134 - 4° comma riguardante la immediata eseguibilità delle deliberazioni.

DELIBERA

DECISIONE 1. Approvare lo schema di convenzione per la realizzazione del progetto GIOCO SAPIENS 4.0 e per la sperimentazione di operatori di prossimità nel territorio del distretto cremonese, allegato A) al presente provvedimento.

2. Dare atto che la presente convenzione ha valenza dalla data di sottoscrizione e sino alla scadenza del progetto GIOCO SAPIENS 4.0 prevista al 31.12.2022.

Documento informatico firmato digitalmente, **sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa.** (artt. 20 e 21 del D.Lgs n. 82/2005).

Responsabile del Procedimento Istruttorio: **Emanuele Pantisano**
Pratica trattata da **PANTISANO EMANUELE**

DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA COMUNALE N. 155

COME APPROVATA NELLA SEDUTA DEL 6 LUGLIO 2022

3. La quota di spesa di € 5.250,00 quale budget di risorse economiche a carico del Comune, come previsto nello schema di convenzione relativo alla realizzazione del progetto GIOCO SAPIENS 4.0 e e per la sperimentazione di operatori di prossimità nel territorio del distretto cremonese, sarà imputata al capitolo di bilancio 12575/1.

4. Dare atto che alla firma della presente convenzione provvederà il Sindaco, in qualità di legale rappresentante dell'Ente.

5. Dichiarare la presente deliberazione immediatamente eseguibile.

EFFETTI

1) Trasmettere copia del presente provvedimento al Settore Politiche Sociali, demandando al Direttore i conseguenti atti e provvedimenti.

ALLEGATI

- **Allegato A** (impronta: 2437124C16908D5A6FB80D301092861B20ED1C07BBA183CF02D59925DF36B25A)
- **Piano dei Costi** (impronta: 21C20C9C896715213F2CCA70A9B9B740CC926FD603E00596F95B877E154DB258)
- **PARERE DI REGOLARITÀ TECNICA** (impronta: 033416ACB74C3E8AB691085C55AB7399B90495B845BDFAD128DA9532A657D938)
- **PARERE DI REGOLARITÀ CONTABILE** (impronta: D52453DCFD5CD7AC7B85CE77DDC4AC1A889D54ED028F93094EB64C45E6B07DE1)

Documento informatico firmato digitalmente, **sostituisce il documento cartaceo e la firma autografa.** (artt. 20 e 21 del D.Lgs n. 82/2005).

Responsabile del Procedimento Istruttorio: **Emanuele Pantisano**
Pratica trattata da **PANTISANO EMANUELE**